

MOON CRESTA

by Incentive



Screen pictures shown may be a different machine version of game.



ALTERNATIVE SOFTWARE LIMITED
UNITS 3-6 BAILEYGATE
INDUSTRIAL ESTATE
PONTEFRACT
WEST YORKSHIRE WF8 2LN

TELEX 557994 RR DIST G
FAX 0977 790243
TELEPHONE 0977 797777

AS100



SOFTWARE

ALTERNATIVE

MOON CRESTA

by Incentive

MOON CRESTA



CBM64/128

CBM64/128

199 RANGE

MOON CRESTA

TAKE A TRIP TO THE SPACE WAR!

You take control of a three section fighter craft. Shoot and avoid the onslaught of the attacking Kamikaze Aliens, but beware as their tactics and formations will change as your skill increases.

The game is over when all three sections of your ship are destroyed.

Attacking you are three types of aliens!

Cold Eyes	Worth 50 pts. BEWARE: A Cold Eye will separate into two halves when hit.
Supper Flys	Worth 30 pts.
4-D's	Worth 60 pts.
Meteo's	Worth 200 pts. BEWARE: These are very fast and difficult to hit.
Atomic Piles	Worth 100 pts. BEWARE: These attack unexpectedly.

Docking: This occurs after the second wave of Supper Flys and after the Meteo's. A bonus is given after a successful docking, the value of which is dependant on the time taken to dock. Of course, you cannot dock if you have only one section of ship left. During docking, pressing fire will give you upwards thrust, thereby slowing your descent.

KEYS:

1	One Player Game.
2	Two Player Game.
3	Keyboard Control.
4	Joystick Control. Joystick Port 2.
5	Redefine Keyboard Controls.
6	Start Game

Default Keyboard Controls are:

CBM Key	Left
Left Shift	Right
RETURN	Fire
F1	Pause
F3	Resume Game
RUN/STOP & RESTORE	Abort Game

Loading instructions:—

Hit SHIFT & RUN/STOP keys together.

© Alternative Software Limited 1987

PROGRAMMERS — If you have written a good programme, for ANY home computer, send it to us now for evaluation. We pay EXCELLENT royalties!! Your programme could be in the shops within 3 weeks!! SEND TO: ALTERNATIVE SOFTWARE Units 3-6 Baileygat Industrial Estate, Pontefract, West Yorkshire. We will acknowledge receipt of your programme same day.

ORIGINALLY RELEASED BY INCENTIVE SOFTWARE

Sie übernehmen die Kontrolle eines dreiteiligen Kampfraumschiffs. Sie müssen die Sie angreifenden feindlichen Kamikazeflieger abwehren und abschießen - doch aufgepaßt! Je geschickter Sie sie abwehren, desto mehr ändern jene ihre Taktiken und Formationen.

Das Spiel endet, wenn alle drei Teile Ihres Raumschiffs zerstört sind.

Sie haben fünf Sorten Angreifer zu bewältigen:

Kalte Augen 50 Punkte. VORSICHT: Ein Kaltes Auge spaltet sich in zwei Teile, wenn es getroffen wird.

Super-Fliegen 30 Punkte.

4-Dimensionale 60 Punkte.

Meteos 200 Punkte. VORSICHT: Meteos sind sehr schnell und sind schwierig zu treffen.

Atombröcken 100 Punkte. VORSICHT: Diese greifen unerwartet an.

Landung: Die Landung findet nach dem zweiten Super-Fliegen-Überfall und nach den Meteos statt. Nach einer erfolgreichen Landung gibt es einen Punktebonus, dessen Wert von der zum Landen benötigten Zeit abhängt. Natürlich können Sie nicht landen, wenn Sie nur noch den letzten Teil Ihres Raumschiffes haben. Durch Drücken von 'Feuer' während des Landens bekommen Sie Auftrieb, wodurch sich Ihr Abstieg verlangsamt.

Steuerung:

- 1 1 Spieler.
- 2 2 Spieler.
- 3 Tastatur-Steuerung.
- 4 Joystick-Steuerung, Joystick Port 2.
- 5 Tasten neu bestimmen.
- 6 Spielbeginn.

Die Standardtasten sind:

CBM Taste	links.
SHIFT links	rechts.
RETURN	Feuer.
F1	Pause.
F3	Weiterspielen.
RUN/STOP & RESTORE	Spielabbruch.

MOON CRESTA - von Incentive -
AUF IN DEN WELTRAUMKAMPF!

Ladeanweisung:

SHIFT & RUN/STOP gleichzeitig drücken.

MOON CRESTA IS OFFICIALLY LICENSED,
FROM NICHIBUTSU TO
INCENTIVE SOFTWARE LTD.

FALCE DI LUNA della Incentive

FATTI UN VIAGGIETTO, VAI A FARE LA GUERRA NELLO SPAZIO!

Tu sei al comando di un caccia spaziale a tre sezioni. Con questo, combatti ed eviti gli attacchi dei Kamikaze Alieni, ma sta attento, perché le loro tattiche e le loro formazioni cambiano con il crescere della tua bravura.

Il gioco ha termine quando tutte e tre le sezioni della tua astronave sono distrutte.

Gli Alieni che ti attaccano sono di 5 tipi:

Occhi Gelidi	Vale 50 punti. ATTENZIONE: un Occhio Gelido, quando è colpito, si divide in due.
Mosche Zuppiere	Vale 30 punti.
4-D	Vale 60 punti
Meteo	Vale 200 punti. ATTENZIONE: questi sono velocissimi e difficili da colpire.
Pile Atomiche	Vale 100 punti. ATTENZIONE: questi attaccano di sorpresa.

Attracco: questo si verifica dopo la seconda ondata di Mosche Zuppiere e dopo i Meteo. Un attracco ben riuscito, ti procura un premio, la cui entità dipende dal tempo impiegato per la manovra. È ovvio che, se sei rimasto con una sola sezione di astronave, non ti sarà possibile attraccare. Premendo il bottone di fuoco durante la manovra, si aziona il getto di spinta in alto, rallentando così la discesa.

TASTI:

- 1 Partita a 1 Giocatore
- 2 Partita a 2 Giocatori
- 3 Controlli Tastiera
- 4 Controlli Joystick. In Fessura 2
- 5 Ridefinizione Controlli Tastiera
- 6 Inizio di Gioco

I Controlli Tastiera Impostati sono:

Tasto CBM	Sinistra
Shift di sinistra	Destra
RETURN	Fuoco
F1	Pausa
F3	Ripresa del Gioco
RUN/STOP e RESTORE	Abortisce il Gioco

Istruzioni di Caricamento:—

Premere contemporaneamente i tasti SHIFT e RUN/STOP.